



2726 (5)



2564 (2)



2599 (4)



2807 (2)



2133 (4)



2132 (2)



2135 (4)



2138 (4)



2161 (1)



2163 (1)



2327 (2)



2375 (2)

Pour les dégradés des collines vous pouvez reproduire la trame ci-contre en reportant un demi-point pour un pixel. Démarrez au point le plus bas et remontez ligne par ligne en complétant avec le rouge approprié

